**1)RESUMEN**

Se realizaron ejercicios de clases privadas con los métodos get y set para aprender el concepto de encapsulamiento.

Ejercicio:

Actividad "DÍA 3 SEMANA 6" del 31/05:

Crear 2 o 3 clases con sus respectivos atributos, métodos, métodos constructores por defecto y con todos los atributos, métodos accesores y método que muestre todos los atributos de la clase, y crear distintas instancias en el main para probar las clases.

Se creo la clase Principal más la clase Alumno y la Clase Notas .

**2)REFLEXION**

Aprendiendo cada día más y planteándome nuevos desafíos en cuanto a la programación , por lo que el día de hoy practique pasar un arreglo como parámetro y después mostrarlo por pantalla.

Me he dado cuenta que java tiene conceptos bastante parecidos a los que alguna vez vi programando en C SHARP.

**3)ESTUDIO EXTRA**

El día de hoy me dedique a perfeccionar el sistema iniciado en clases de crear 3 clases

Mi trabajo consiste en Modelar el juego “LA GRAN CIUDAD” o más conocido como MONOPOLI.